

Dobby 2.0 Web Interface Hanleiding Software Versie 2.2



Algemene informatie

Met de Louët doobby 2.0 kun je de elektronische Dobby gebruiken zonder commerciële weefsoftware. De Dobby 2.0 bevat namelijk een computer die de software voor de web-interface bevat en ook opslagruimte voor het weefpatronen. Om deze software te gebruiken hoef je geen software op de computer te installeren. Via een web-browser (zoals Internet Explorer, Safari, Firefox of Google Chrome) wordt via een draadloze verbinding (WiFi) de doobbyweefschermen getoond.

Deze handleiding bevat een verscheidenheid aan technische termen die misschien nieuw voor je zijn. Daarom staat achterin deze handleiding het Dobby-woordenboek, waar de gebruikte termen worden uitgelegd.

Klantenservice

Veelgestelde vragen en extra gebruikersinstructies die niet in deze handleiding zijn opgenomen vind je op de online Louët Helpdesk.

<https://louet.zendesk.com/hc/nl-nl>

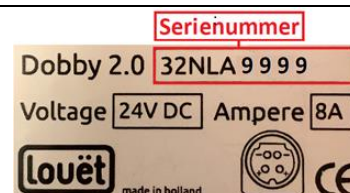


Hier vind je ook een digitale versie van de handleiding aangevuld met filmpjes en aanpassingen. **Zoek op: Dobby 2.0**

Als je daar het antwoord op je vraag niet vindt, benader dan je dealer of stuur je vraag via e-mail naar support@louet.zendesk.com. Vermeld daarbij dan altijd het serienummer van je doobby.

Als er technische problemen met de doobby zijn kun je die melden via het contact formulier op de online helpdesk of een mail naar support@louet.zendesk.com. Daarbij moet je altijd het serienummer van de doobby doorgeven. Dit nummer vind je op de sticker aan de zwarte kant van het doobymechanisme.

TIP: Schrijf dit nummer over op de kaft van deze handleiding, want als de doobby aan het getouw hangt is, is het nummer niet meer zichtbaar



Garantie

Louët's productgarantie dekt fabricagefouten tot 2 jaar na aankoop.

De Louët producten zijn gemaakt voor hobby-gebruik.

Door de hoogwaardige productie en gebruikte materialen zijn Louët-producten zeer duurzaam en gaan ze bij normaal gebruik vele decennia mee.

Het vervangen van onderdelen die gevolg van slijtage, schade of verkeerd gebruik zijn, vallen niet onder de garantie.

Voor meer informatie verwijzen wij naar de algemene voorwaarden die je vindt op de website van Louët.

Als je aanspraak wilt maken op garantie stuur dan een mail naar support@louet.zendesk.com.



Hoe deze handleiding te gebruiken

Stap-voor-stap leren: Deze handleiding kun je stap-voor-stap volgen en leren hoe je de Dobby-webinterfacesoftware kunt bedienen. Volg daarvoor steeds de verwijzing naar de 'volgende stap' aan het einde van de alinea.

Zoeken specifiek onderwerp via de inhoudsopgave: Als je op zoek bent naar een specifiek onderwerp, raadpleeg dan de inhoudsopgave op pagina 4.

Schrijfconventies in deze handleiding

In deze handleiding worden de volgende aanduidingen gebruikt in de instructies:

Selecteer kan op twee manieren worden gedaan: <ul style="list-style-type: none">• Touch screen: tik met de vinger op het object aan dat je wilt selecteren• Computermuis: wijs het te selecteren object aan en klik met de linkermuisknop	
Vul in: Typ de tekst in	
Schuif kan op twee manieren worden gedaan: <ul style="list-style-type: none">• Touchscreen: zet je vinger op de stip in de schuifregelaar en schuif naar rechts of links.• Computermuis: Klik op het niet-geselecteerde deel van de schuifregelaar of sleep met de linkermuisknop ingedrukt de cirkel in de knop naar de gewenste positie.	 aan
	 uit
Genummerde lijsten geven een reeks acties aan die u moet uitvoeren	1. ... 2. ...
Opsommingstekens geven extra information een onderwerp	• ... • ...

Inhoud van deze handleiding

Algemene informatie	2
Klantenservice	2
Garantie	2
Hoe deze handleiding te gebruiken	3
Inhoud van deze handleiding	4
Louet Dobby 2.0 Webinterface Software Version 2.2	5
Verschil tussen Dobby 2.0 Webinterface en commerciële weefsoftware	5
Overzicht van de schermen van de Dobby Web Interface Version 2.2	6
Eerste weefsessie	7
Starten Dobby webinterface (alle keren na de eerste sessie)	8
Liftplan	9
Open Liftplan	10
Start een nieuw weefpatroon (nieuw liftplan)	10
Open Liftplan van USB-stick of uit de Dobby interne opslag	11
Edit Liftplan – bewerken inslagpatroon	12
Edit scherm overzicht	12
Opslaan Weefpatroon – Liftplan (Save File)	13
Edit nieuw of bestaand weefpatroon (liftplan)	13
Nieuw patroon – Selecteer het aantal schachten	13
Bewerk inslagregel	14
Navigatie	14
Invoegen en verwijderen van een inslagregel	14
Inslagkleur aanpassen	15
Weven met de Dobby	16
Overzicht van de weef functies in de doobby webinterface	17
Inschakelen weef functie	18
Navigeren	18
Weefrichting van het patroon veranderen - Direction	19
Linnenbinding weven (Plain)	20
Schakelen tussen Linnenbinding en Patroon weven	20
Geluidssignaal tijdens het weven	21
Geluidssignaal instellen	21
Unweave - terugweven	21
Bestandsbeheer in de intertne opslag (local) of USB-stick	22
Verplaatsen van een WIF-file van USB → Local	22
Settings	23
Settings Overview	23
Software Update Process	24
Dobby Dictionary	24
Veel gestelde vragen	26

Louet Dobby 2.0 Webinterface Software Version 2.2

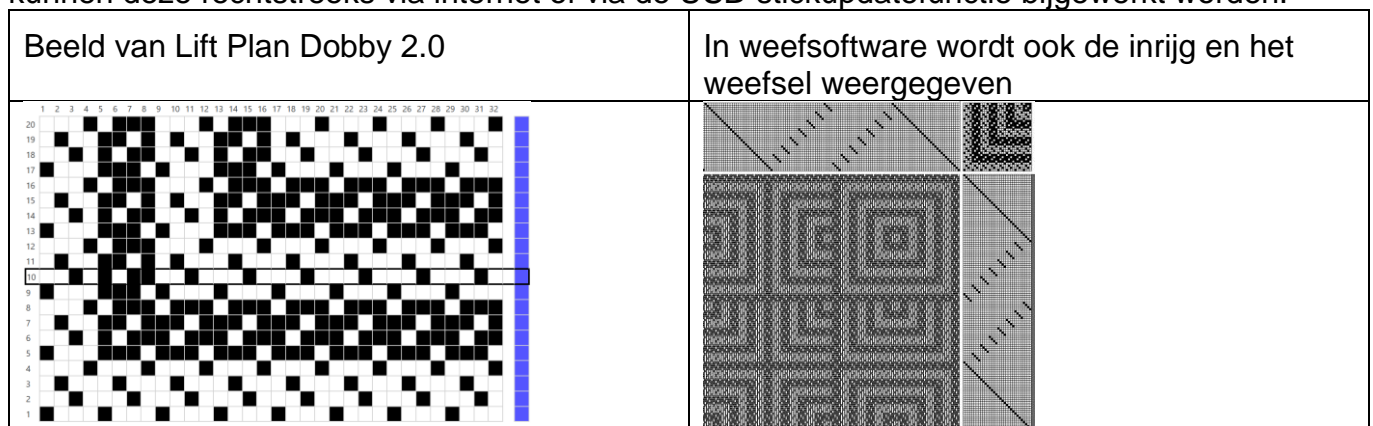
Verschil tussen Dobby 2.0 Webinterface en commerciële weefsoftware

De belangrijkste functie van de ingebouwde Dobby-webinterfacesoftware is om de Dobby tijdens het weven te besturen. In de praktijk is dat het doorgeven van de schachtcombinaties voor de inslagen van het weefpatroon. Deze instructies worden aangeduid met de Engelse term 'liftplan'.

Met de webinterface software kun je een liftplan invoeren en wijzigen, maar je kunt ook een liftplan dat je hebt gemaakt met behulp van weefsoftware importeren.

Een van de grote voordelen van de webinterface software is dat deze onafhankelijk is van de computer of het besturingssysteem, je kunt ook een tablet gebruiken. De eerste versie van de Dobby webinterface Software (2018) was nog vrij primitief. De grote update in 2020 naar versie 2.2 heeft veel nieuwe en verbeterde functies.

Als er nieuwe softwareversies beschikbaar zijn van de Louët Dobby webinterface software, kunnen deze rechtstreeks via internet of via de USB-stickupdatefunctie bijgewerkt worden.



Bij commerciële weefsoftwareprogramma's (Fiberworks PCW, ProWeave, PixeLoom, Weavemaker, Weavelt, WinWeef, enz.) wordt een weefpatroon ontworpen door inrijg, aanbinding en trapwijze te combineren. Met een extra software die je als aparte module bij de commerciële weefsoftware kunt aanschaffen, kun je via een USB-kabel verbinding de Louët Dobby te besturen, zoals dat ook bij de eerdere elektronische doobby werkte. Bij de Dobby 2.0 kan dit nog steeds, maar zodra de Dobby via een USB-kabel op de computer is aangesloten, is de webinterfacesoftware inactief en worden de instructies via de doobby-interface van de weefsoftware weergegeven. Zodra de USB-kabel van de Dobby is losgekoppeld, kun je de webinterface software weer gebruiken.

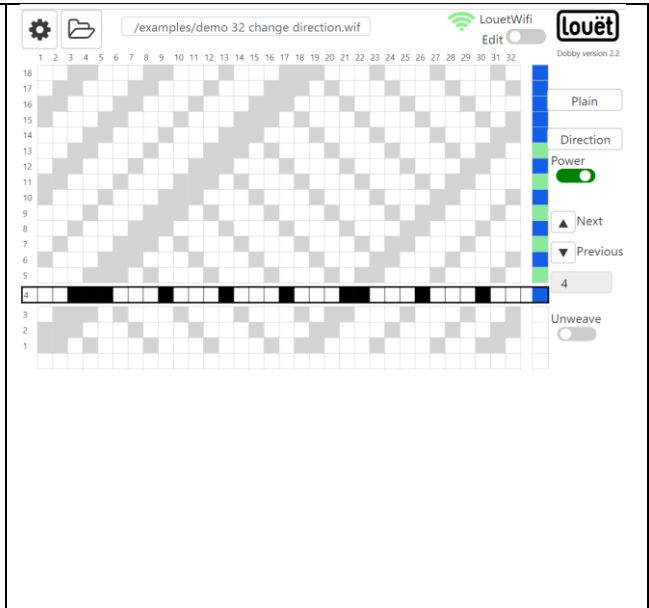
De instructies voor het maken van de USB-verbinding zijn te vinden in de Dobby 2.0 Installatiehandleiding. In deze handleiding voor de webinterface software worden de software functies van commerciële weefsoftware doobby niet behandeld; deze vind je in de handleiding van je weefsoftware.

Hoewel je geen commerciële weefsoftware nodig hebt om de Dobby te besturen, is deze software zeker handig voor het maken van patronen. Het voordeel van de Dobby 2.0 web interface software is dat je je computer niet op of naast het weefgetouw hoeft te zetten en je gebruik kunt maken van de draadloze (WiFi) verbinding tussen je computer of tablet en de Dobby.

Overzicht van de schermen van de Dobby Web Interface Version 2.2

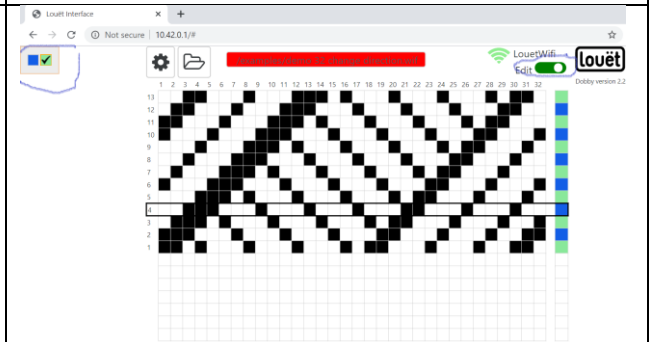
Hoofdscherm Weven:

- Dobby 2.0 leest het liftplan van het weefpatroon
- De richting van het actieve patroon wijzigen
- Ga naar een specifieke keuze
- Een magneetvoedingsactivering aan/uitschuif
- Terugweven volgens weefhistorie
- Een geluidssignaal bij een specifiek interval en/of aan het einde van een patroonherhaling, en/of bij een kleurverandering.
- Schakelen tussen patroon en linnenbinding weven
- De doobby 2 computer onthoudt automatisch de laatste geweven schachtselectie.



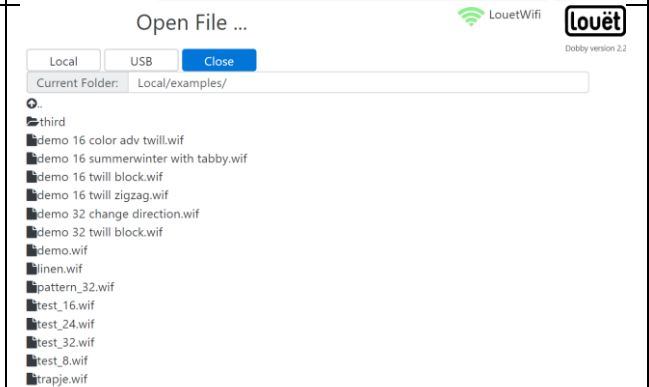
Hoofdscherm Bewerkings functies (Edit)

- Schuif op het Edit om de bewerkingsmodus te activeren
- Creëer en pas weefpatronen aan door de vakjes aan te klikken of tikken
- Voeg inslag kleuren uit het kleurenpalet



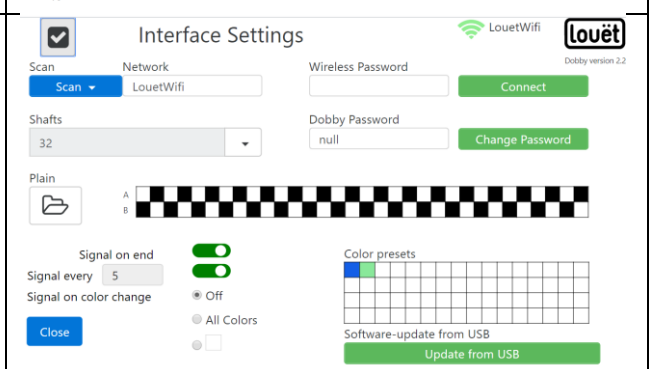
Scherm Bestands beheer (File):

- Open weefbestanden van interne opslag of van USB-stick
- Weefbestanden bewaren op interne opslag of op USB-stick
- Bestanden kopiëren, hernoemen en verwijderen uit de interne opslag



Scherm Instellingen (Settings):

- Verbinding maken met WiFi-netwerk
- Dobby 2.0 wachtwoord wijzigen
- Het aantal gebruikte schachten aanpassen
- Schachtselectie Linnenbinding
- Kleurenpalet instellen
- Geluidssignalen instellen
- Software update van een USB-stick



Tablet/Computer verbinden met doobby WiFi

Onderstaand de korte instructies voor het activeren van de webinterfacesoftware. Raadpleeg voor gedetailleerde instructies de 'Louët Dobby 2.0 – Installatiehandleiding'. De nieuwste versie van deze handleiding kan worden gedownload vanaf de Louet online helpdesk zie link op pagina 2

De instructies voor het aansluiten van uw tablet of computer op de webinterfacesoftware vindt u in het hoofdstuk "Maak verbinding met LouëtWifi". U kunt met meerdere apparaten tegelijkertijd verbinding maken met de Dobby-computer.

Eerste weefsessie

1. Zet de the doobby 2.0 aan met de schakelknop op 1 (=AAN)

- Op het schermje van de Dobby 2.0 verschijnt na enige tijd het IP address van jouw doobby

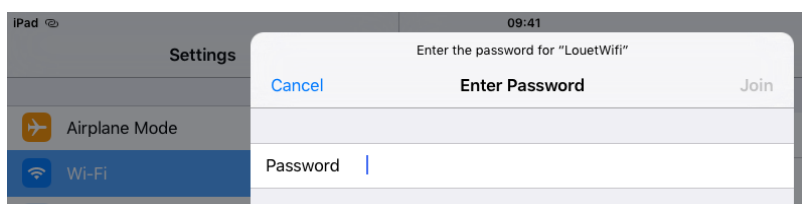


LouëtWifi bij



Dobby connected verbonden met thuisnet werk of hotspot

Verbinding maken met LouëtWifi



Bij het eerste gebruik zal het IP address 10.42.0.1 worden weergegeven

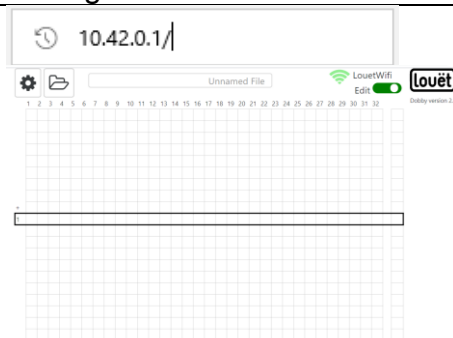
- Ga naar de draadloze netwerkinstellingen van je tablet of computer
- Kies uit de lijst met beschikbare netwerken **Louëtwifi**
- Voer het Dobby-wachtwoord in (dit staat op het schermje van de Dobby 2.0). Het begint met een hoofdletter L
- Selecteer **Verbinden**

Gedetailleerde instructies voor het maken van verbindingen met en zonder internetondersteuning vind je in de Dobby 2.0-installatiehandleiding.

Open the Dobby web interface software

- Activeer de internetbrowser (Safari, Internet Explorer, enz.) op de tablet of computer die u zojuist met de Dobby hebt verbonden
- Typ het IP-adres van de Dobby in de adresregel van de browser: 10.42.0.1

Het hoofdscherm van de Dobby Web interface software verschijnt in het venster.



Volgende stap: Open lift plan (page 10)

Starten Dobby webinterface (alle keren na de eerste sessie)

1. Zet de schakelaar op de doobby op 1 (=AAN)

Als je de Louët WiFi-verbinding gebruikt zonder internetverbinding (IP-adres 10.42.0.1 op het doobby-display):

1. Open de netwerkinstellingen voor de WiFi van je tablet of computer om verbinding te maken met Louëtwifi (zie de instructies voor de 'eerste sessie').

Op dit moment heeft uw apparaat geen contact meer met het internet via uw thuis-WiFi. Zodra de doobby is uitgeschakeld zal uw apparaat vanzelf weer contact leggen met het internet via uw eigen wifi-netwerk.

Als je de verbinding met het internet hebt ingesteld (IP-adres 192. xx. xx. xx of 172. xx. xx. xx), maakt de Dobby automatisch contact met het netwerk.

Als de network niet beschikbaar is, verschijnt de tekst "No Connection" op het Dobby-display. Controleer in dat geval of de router of mobiele hotspot online is. Schakel de Dobby-computer uit en weer in. Instructies voor het maken van een verbinding via uw wifi met het internet vind je in de Dobby 2.0 installatiehandleiding.

Als de network verbinding tijdens het weven uitvalt, verschijnt de tekst "No connection" op het doobbyscherm. Zodra de netwerkverbinding hersteld is, kun je opnieuw verbinding maken. Je moet dan wel Refresh (Vernieuwen) in het scherm van de webbrowser activeren. Dit kan door de ip-adres regel opnieuw te activeren. Daarna open je het weefbestand weer. De laatst geweven inslag wordt door de doobby onthouden.

Als de Dobby er niet in slaagt om opnieuw verbinding te maken, schakelt u de Dobby uit en na ongeveer een minuut weer in. Als er geen verbinding is met het thuisnetwerk, controleert u of andere apparaten in uw huis ook een netwerkprobleem hebben.

In uitzonderlijke gevallen kan het nodig zijn om de fabrieksinstellingen van de Dobby te herstellen (raadpleeg de Dobby 2.0-installatiehandleiding) om de netwerkverbinding opnieuw op te bouwen.

2. Open de internetbrowser op je tablet of computer.
3. Als het scherm van de webinterface nog open staat van een vorige sessie, kies dan de functie Refresh of Vernieuwen in van de browser.
4. Voer het IP-adres in op de adresregel van de browser. (Het IP-adres staat op het display van de Dobby.)

10.42.0.1/ or
172.20.10.6/

Het wachtwoord wordt alleen gevraagd als je tablet of computer voor de eerste keer contact met Dobby maakt. Het wachtwoord staat op het Dobby schermpje.

Please enter password:
L1234567
Login

Volgende stap: Liftplan (page 9)

Liftplan

Het 'liftplan' wordt weergegeven op het hoofdscherm van de Dobby-webinterface. Elke regel geeft de schachten weer die voor een inslag geselecteerd gaan worden. De gevulde hokjes geven aan welke schachten omhoog gaan. De regel met de schacht die voor de eerstvolgende inslag, heeft een donker frame eromheen. Elke volgende inslag wordt weergegeven op de regels erboven.

Het blokjespatroon is meestal niet het beeld van de stof! Het uiterlijk van het geweven doek wordt namelijk medebepaald door het inrijpatroon.

Het liftplan ziet er anders uit in de bewerking-stand staat (Edit) dan in de weef-stand.

Beide schermen tonen een knop Instellingen, toegang tot bestanden knop, de naam van het actieve bestand, WiFi-verbindingssymbool en het Louët-logo met versienummer.

<h3>Liftplan in weef-stand</h3> <p>De functies worden uitgelegd vanaf pagina 16.</p>  <ul style="list-style-type: none">• Schuifknop Edit (in uitstand)• Actieve inslag (zwarte blokjes)• Andere inslagen: onder de actieve weefinslag de historie, boven de regel de nog te weven inslagen (licht grijs)• Knoppen: Plain (linnenbinding) and Direction (richting)• Power (schuifknop) groen = aan – solenoids actief, grijs is doobby in rust• Previous en Next knoppen• Terugweven schuifknop	<h3>Liftplan in edit-stand</h3> <p>Bewerken van het weefpatroon wordt in detail beschreven vanaf pagina 12.</p>  <ul style="list-style-type: none">• Knop Edit (groen)• Alle geselecteerde hokjes op de inslagregels zijn zwart. De zwarte hokjes markeren de schachten die omhoog getild gaan worden.
<p>In de Edit-stand kun je het weefpatroon bewerken. Je kunt een hokje (op te tillen schacht) selecteren door in het vak te klikken (linkermuisknop) of door te tikken (aanraakscherm). Klik of tik nogmaals op hetzelfde vak en het geselecteerde vak verandert weer in wit.</p> <p>Je kunt ook weefpatronen (liftplans) importeren uit een vooraf bestaand patroonbestand (zogenaamd WIF-bestand) bijvoorbeeld van websites waar je weefpatronen kunt downloaden. Zo'n bestand moet wel aan bepaalde eisen voldoen: de inslag (trapwijze) moet in liftplan zijn omgezet (zie pagina 11). De maker van het patroon kan dat in de weefsoftware instellen.</p> <p>Het maken en aanpassen van een nieuw weefpatroon is gemakkelijker met een muis dan met een aanraakscherm. Overweeg daarom hierbij de internet-browser van de computer te gebruiken om met de Dobby-computer te communiceren (volg de instructies op pagina 7 voor het maken van de verbinding). Je kunt meerdere apparaten tegelijkertijd op de Dobby aansluiten.</p>	
<p>Volgende stap: Open liftplan (pagina10)</p>	

Open Liftplan

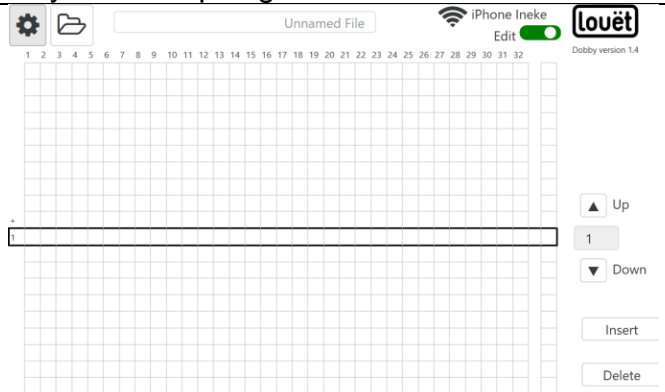
In dit hoofdstuk worden de volgende functies behandeld:

- Start een nieuw weefpatroon (nieuw liftplan)
- Open een liftplan van USB-stick of uit de Dobby interne opslag

Na het starten van de Dobby wordt een leeg hoofdscherm weergegeven in de 'bewerkingsmodus'.

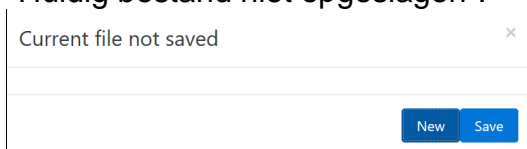
Dit is het scherm 'Nieuw liftplan'.

Als er al een ander liftplan actief is volg je onderstaande instructies voor het starten van een nieuw weefpatroon



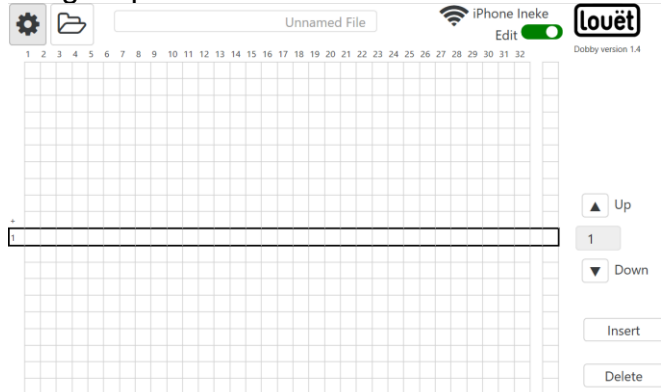
Start een nieuw weefpatroon (nieuw liftplan)

1. Selecteer knop **Bestand** 
2. Selecteer **New**
3. Als er wijzigingen zijn aangebracht in het open weefbestand die nog niet zijn opgeslagen, ontvangt u de melding "Huidig bestand niet opgeslagen".



- Selecteer **Nieuw** als u de wijzigingen wilt negeren → Er wordt een leeg liftplan geopend
- Als u de wijzigingen in het geopende bestand wilt opslaan, selecteert u **Opslaan** → Het hoofdscherm wordt weer actief. Volg de instructies op pagina 13

Leeg Liftplan



Volgende stap : het invullen van het liftplan zie pagina 12

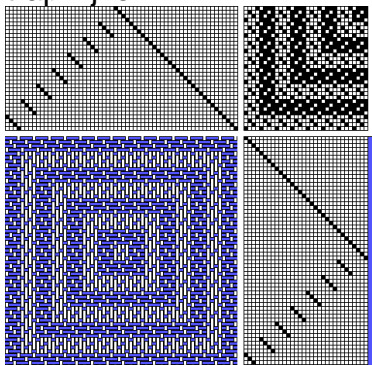
Open Liftplan van USB-stick of uit de Dobby interne opslag

In weefsoftware kan een patroon in verschillende bestandsoorten (zogenaamd bestandsformaat) worden opgeslagen.

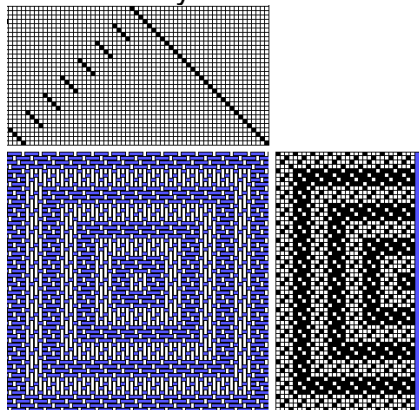
Naast een eigen weefsoftware afhankelijk bestandsformaat, kan het weefontwerp ook worden opgeslagen in een WIF-bestand. Dit is een computerbestandstype dat kan worden gemaakt en gelezen door elk weefsoftware pakket en doobby-systeem.

Voor de doobby-2 moet het inslagpatroon in het WIF-bestand en moet het omgezet zijn in het liftplan-formaat. Raadpleeg de handleiding van de weefsoftware hoe je een patroon omzet in een 'liftplan' en opslaat als een WIF-bestand.

Weergave patroon in weefsoftware in de vorm met inrijg, trapperaanbinding en trapwijze



Weergave van dit patroon omgezet in liftplan: de vorm die de doobby kan 'lezen'



Display in web interface



Er worden maximaal 20 inslagen weergegeven in het scherm. De lengte van het patroon heeft in principe geen beperkingen

Je kunt WIF-bestanden voor de Dobby direct vanaf USB-stick openen in de doobby webinterface, of deze kopiëren naar de interne opslag van de Louet-dobbycomputer.

Het voordeel van het gebruik van een USB-stick voor het weven van bestanden is dat je je bestanden beter kunt ordenen in mappen. De interne opslag in de Dobby-computer heeft het label "**Lokaal**". Het is niet mogelijk om hierin submappen te maken om de bestanden te ordenen.

We raden niet aan om de meegeleverde USB-stick te gebruiken voor de opslag van weefpatroonbestanden. Deze USB-stick bevat stuurprogramma's voor de USB-seriële verbinding. Deze kunt u mogelijk nodig hebben om uw computer aan te sluiten op uw weefontwerpsoftware (zie installatiehandleiding)

Openen bestand USB-stick of interne opslag

- Steek the USB stick in één van de USB ingangen van de Dobby
- Selecteer File 
- Selecteer Open
- Selecteer USB or Local knop
- Selecteer map (indien nodig)
- Selecteer weefbestande



Als er geen liftplan wordt getoond, controleer dan het WIF-bestand met behulp van uw weefontwerpsoftware of het patroonbestand is geconverteerd naar liftplanformaat.

Next step, kies :

- Edit Liftplan (pagina 12) **OF**
-
-

Edit Liftplan – bewerken inslagpatroon

Edit scherm overzicht

Het hoofdscherm met het liftplan (zie beschrijving op pagina 9) heeft twee functies: Bewerken van het liftplan (**Edit**) en **Weven**. Je kunt schakelen tussen deze twee functies met de schuifknop Edit.

In dit hoofdstuk bespreken we de bewerkingfuncties. Het bewerken van een patroon is gemakkelijker op een computer met een muis dan op een touchscreen van een tablet. Je kunt tegelijkertijd de webbrowser van uw computer en uw tablet verbinden met de Dobby. Volg de instructies op pagina 8 om een extra apparaat te verbinden de doobby.

Hoofdscherm in de edit-stand : overzicht van de schermonderdelen

<p>a. Schuifknop button: edit (groen) of weven (grijs)</p> <p>b. Knop Bestanden (files) – New/Open/Save</p> <p>c. Bestandsnaam van geopend weefpatroon</p> <p>d. Knop instellingenscherm (see page 23)</p> <p>e. Schachtnummers</p> <p>f. Inslag numbers</p> <p>g. Nieuwe inslag – toevoegen regels (edit-stand)</p>	<p>h. Geselecteerde en niet-geselecteerde Schacht in patroonregel : zwart is geselecteerd (schacht omhoog)</p> <p>i. Actieve inslagregel</p> <p>j. Verander active regel op of neer (up/down)</p> <p>k. Invoegen nieuwe inslagregel voor de actieve inslagregel</p> <p>l. Verwijder actieve inslagregel</p> <p>m. Inslag kleur aanduiding</p>
--	---

Opslaan Weefpatroon – Liftplan (Save File)

Save as ...

Filename: 201906 Meg32 Adv twill Save

Local USB Close

Current Folder: usb/2019 megado/

In het bestandsnaamvak wordt de bestandsnaam van het open weefpatroon weergegeven. Als je wijzigingen aanbrengt in het weefpatroon wordt dit vak rood..



Als je net bent begonnen met een nieuw weefpatroon, is de tekst 'Unnamed file' (naamloos bestand)

1. Selecteren
2. Selecteer **Save** (Opslaan)
3. Selecteer **Intern** of **USB** (voor USB moet je een USB-stick in een van de USB-poorten plaatsen)
4. Kies eventueel de map waarin je het patroon wilt opslaan (alleen van toepassing bij gebruik van een USB-stick)
5. Typ de bestandsnaam
6. Selecteer de knop **Save** (Opslaan)

Edit nieuw of bestaand weefpatroon (liftplan)

1. Open een nieuw of bestaand weefpatroon (zie pagina 9)
2. Indien nodig zet je de **Edit** knop in de Aan-stand
 - Wanneer je een nieuw weefpatroon start, wordt de bewerkingsstand automatisch geactiveerd.
 - Wanneer u een bestaand weefpatroon opent staat het bestand in de weefmodus. Zet in dat geval de **Edit** op **aan**

AAN = edit mode

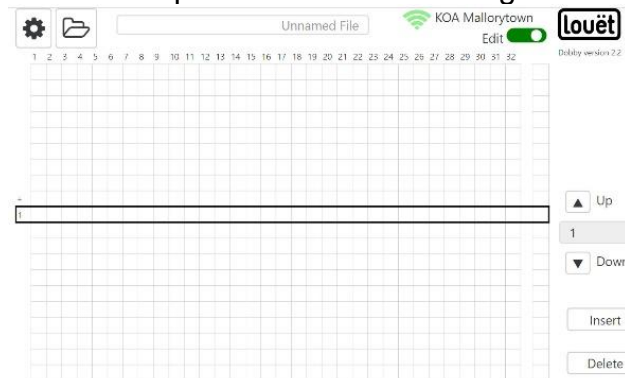
Edit

Uit =

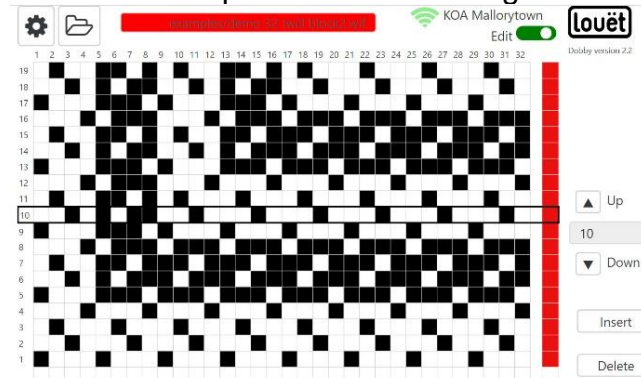
weaving mode

Edit

Nieuw weefpatroon in de bewerkings-stand



Bestaand weefpatroon in bewerkingstand



Nieuw patroon – Selecteer het aantal schachten

Als je niet alle schachten gebruikt, kunt u het aantal schachten wijzigen dat wordt weergegeven beperken. Dit is alleen om het beeld overzichtelijk te maken, bij het weven maakt het geen verschil welk nummer wordt geselecteerd.

1. Selecteer open instellingen (setting)
2. Selecteer het aantal schachten (8, 16, 24 of 32)
3. Selecteer instellingen sluiten om het Edit-scherm weer te activeren

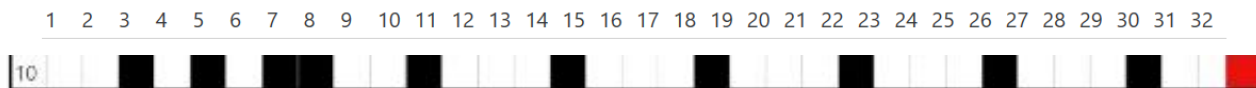
1. open settings
2. Shafts
3. sluit settings

Bewerk inslagregel

Door in de vakjes te klikken, kunt u de vakjes die overeenkomen met een opgetilde schacht in- of uitschakelen. Dit is een patroonbewerkingsregel.

De schachtnummers worden boven aan het scherm weergegeven.

Een zwart blokje markeert een schacht die opgetild wordt bij de selectie. In dit voorbeeld wordt inslag 10 weergegeven, de schachten 3,5,7,8,11,15,19,23,27,31 zullen bij het weven omhoog gaan.



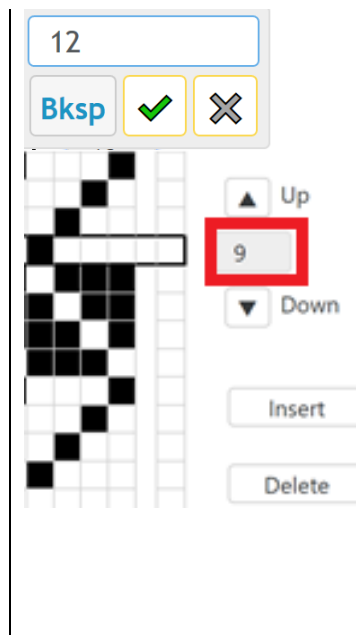
Navigatie

Er worden altijd maar 20 regels van patroon op het scherm weergegeven, maar het patroon kan zelf vrijwel oneindig lang zijn. Je kunt op verschillende manieren door het patroon navigeren:

1. Selecteer knop Up (omhoog) of Down (omlaag)
2. Schakel het vakje met het actieve regelnummer in. Er verschijnt een invoerscherm. Typ het gewenste regelnummer en selecteer vervolgens . Om het huidige nummer te wissen zet je de cursor achter het laatste cijfer van het regelnummer plaatsen en gebruik je de de knop "Bksp" om het nummer te wissen.

De navigatie in de bewerkingsmodus heeft geen invloed heeft op de actieve weefregel in de weeffunctie.

In de weeffunctie kun je overigens op deze navigatiefuncties ook gebruiken om naar een specifieke regel van het inslagpatroon te gaan.



Invoegen en verwijderen van een inslagregel

Nieuwe inslag boven aan toevoegen

Op de lijn met de plus kunt u direct bewerken om een nieuwe inslagregel te maken.



Inslag invoegen tussen twee bestaande inslagen

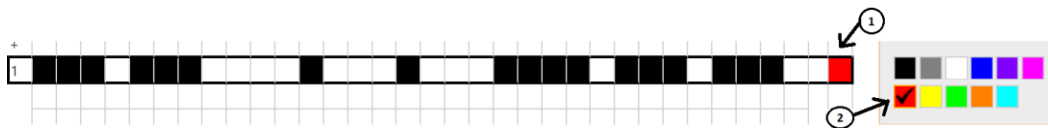
1. Navigeer tot het kader boven de plaats staat waar je een inslagregel wilt toevoegen
2. Selecteer de **Insert-knop** zo vaak als nodig is
3. Vervolgens kun je de ingevoegde regel bewerken

Een inslagregel verwijderen

1. Navigeer tot het kader op de plaats staat waar je een inslagregel wilt verwijderen
2. Selecteer **knop verwijderen**

Inslagkleur aanpassen

Je kunt de kleur van de inslag in het weefpatroon wijzigen. De kleur wordt weergegeven in de kleurenbalk rechts van het liftplan. Tijdens het weven kunt je met een geluidssignaal worden gewaarschuwd als de inslagkleur verandert (zie page 21). Er zijn verschillende basiskleuren beschikbaar bij het openen van een nieuw bestand. Bij het openen van een bestaand weefpatroon geeft het kleurenpalet de kleuren weer die in het patroon worden gebruikt.



Kies inslagkleur


1. Selecteer het blokje rechts naast de inslagregel (1)
Er verschijnt een venster met de beschikbare kleuren
2. Selecteer de gewenste kleur (2)


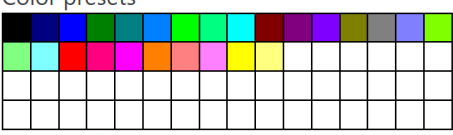
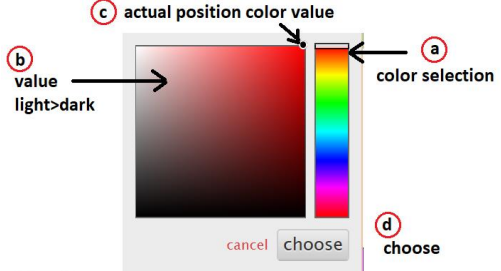

Als je een nieuwe inslagregel toevoegt aan het einde van het liftplan (+) of tussen twee bestaande inslagen (Invoegen), krijgt de nieuwe inslag automatisch de kleur van de voorgaande inslag.

Bewerken kleurschema

Je kunt bestaande kleuren en kleuren aan het kleurschema toevoegen.

Deze toegevoegde kleuren zullen ook beschikbaar zijn in toekomstige nieuwe weefpatronen.

1. Selecteer  **open settings**
2. Selecteer een van de kleurblokjes of een wit vakje in the 'Color-presets'
3. In de kleurenbalk selecteer je de kleur (a)
4. In het vlak selecteer je de licht-donkerwaarde van de kleur (b). De zwarte stip is de huidige kleurinstelling.
5. Selecteer **choose**
6. Selecteer **close settings** 

1.  **open settings**
Color presets

2. 
c actual position color value
b value light>dark
a color selection
d choose
cancel choose
3. 
4. **close settings**

Weven met de Dobby

De belangrijkste functie van de Dobby web interface is het doorgeven van de schachtselecties van voor iedere inslag van het weefpatroon. In dit hoofdstuk worden alle functies uitgelegd, maar eerst nog wat algemene informatie over het functioneren van de doobby.

Controleer voor het eerste gebruik of de doobby en het schakelblok goed zijn afgesteld. De pin van het schakelblok (dat aan het doobymes is bevestigd) moet zo ver uitgedraaid zijn dat de pin de sensor net niet raakt, maar wel op de hoogte komt. Er zijn twee sensoren. Als de pin van het schakelblok langs de onderste sensor gaat wordt weefopening met de schachtselectie van de actieve inslag geopend. Als je het pedaal omhoog laat komen beweegt het mes met het sschakelblok langs de bovenste sensor en daarmee krijgt de doobbycomputer het signaal om de naar volgende inslag te gaan. Raadpleeg de Dobby installatie handleiding voor de goede afstelling.

Om de schachten te selecteren stuurt de doobbycomputer een signaal waarbij de pinnen met dopjes (de zogenaamde solenoids) vanuit het doobykastje de doobyhaken (de houten latjes van het doobby selectiesysteem) naar voren duwen en het doobymes de geselecteerde schachten omhoogbeweegt bij het intrappen van het pedaal.

Tijdens het weven kunnen de ventilatoren in de Dobby-box actief zijn. Dit geeft een zacht geluid geeft. Als de doobby gedurende een halve minuut niet geactiveerd wordt gaat hij in slaap stand. Dan is hij vrijwel stil. Zodra je het weefpedaal indrukt en weer omhoog laat komen wordt de bovenste sensor geactiveerd en wordt de schachtcombinatie van de nog niet geweven actieve inslagregel geselecteerd. De doobby 'onthoudt' bij onderbrekingen (ook bij uitschakelen) bij welke inslag van het patroon je gebleven bent.

Bij het weven is er sprake van herhaling van een of meer basispatronen. De lengte van het patroon is bij de doobby in principe onbeperkt. Je kunt herhalingen van onderdelen van het patroon 'voorprogrammeren' in het liftplan. Commerciele weefsoftware is bij uitstek geschikt om weefpatronen te ontwikkelen. Het patroon omgezet in een liftplan en bewaard in een zogenaamd wif-stand wordt door de doobby gelezen Door het intrappen van het weefpedaal wordt voor elke inslag de schachtencombinatie geselecteerd en na het weven van de inslag stuurt de doobby de instructies voor de volgende inslag.

In de webinterface software is het mogelijk om geluidssignalen bij bepaalde inslagen in te stellen, bijvoorbeeld aan het eind van het patroon of bij een kleurwissel. Helaas werkt deze functie niet op computers of tablets met Apple besturingssystemen (Ipad, Iphone, apple-mac computers), omdat Apple niet toestaat dat vanuit de webinterface het geluidssyteem van het apparaat wordt aangesproken. Op apparaten met andere besturingssystemen zoals windows en android werkt deze functie wel (als je de speakerfunctie van dat apparaat inschakelt!)

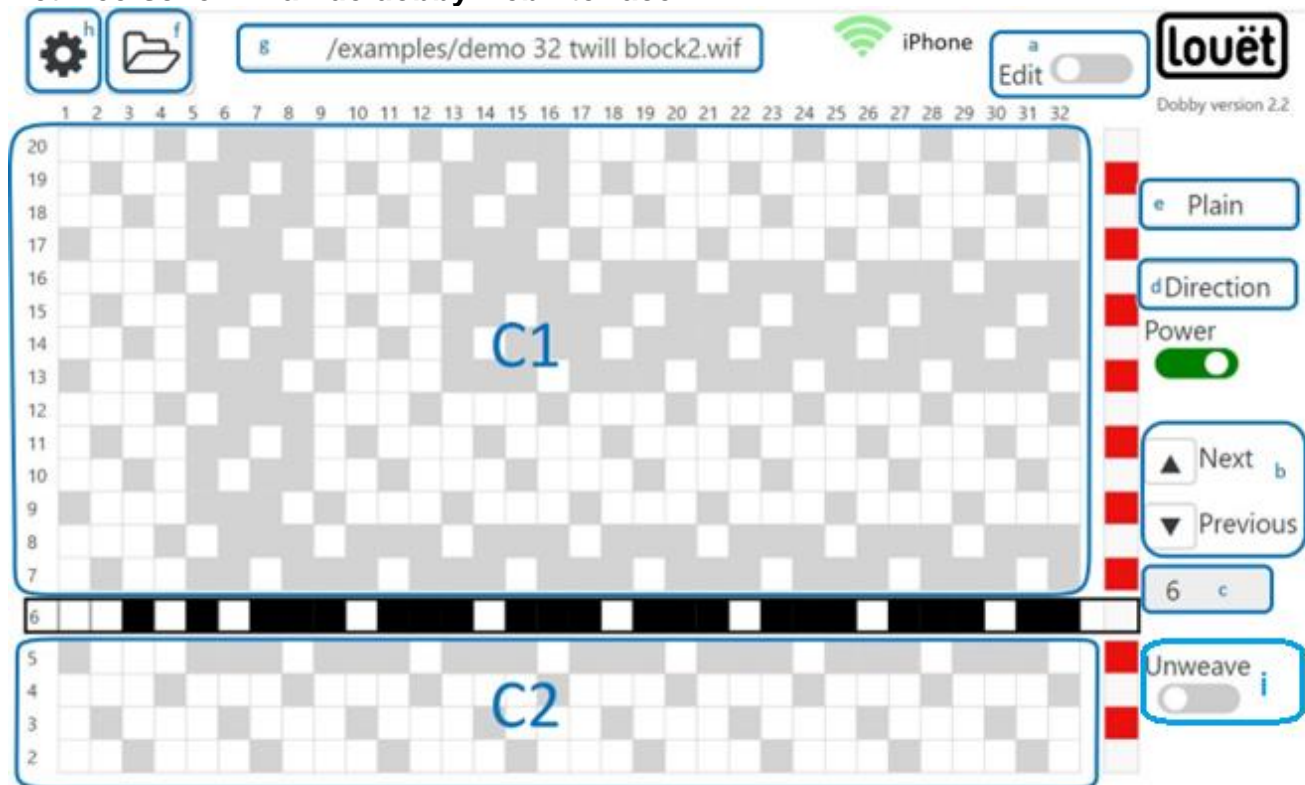
Foto sensor en schakelblok, doobyhaken, doobymes.

Overzicht van de weef functies in de dobby webinterface

In dit hoofdstuk bespreken we de weeffuncties

- In- en uitschakelen weeffunctie (pagina Inschakelen weef 18)
- Schakelen tussen patroonweefsel en linnenbinding
- Navigeren naar een inslag
 - Met de knoppen vorige/volgende (previous / next)
 - Naar een specifieke inslagregel springen
- Richting veranderen (direction)
- Terugweven van de 'weefgeschiedenis' tot 100 inslagen
- Het gebruik van geluidssignalen om een bij een bepaalde inslag alert te zijn, bijvoorbeeld bij een kleurwissel of bij een patroonherhaling

Het weefscherm van de dobby webinterface



- Schakelen tussen Edit (bewerken) en weven
- Navigatie naar actieve inslagregel met next (volgende) en previous (vorige)
- Nummer van actieve inslagregel
 - C1 – De inslagen die nog geweven moeten worden
 - C2 – De inslagen die geweven zijn (de dobby computer onthoudt de laatste 100 geweven inslagen)
- Van richting veranderen direction
- Schakelen van linnenbinding naar patroon
- Toegang tot bestanden (Openen en bewaren)
- Bestandsnaam van het geopende weefpatroon
- Instellingen scherm waarin
 - Definitie van de linnenbinding voor dit weefpatroon
 - Instellen van geluidssignalen
 - Instellen aantal schachten
- Unweave: terugweven op basis van historie

Inschakelen weef functie

<ol style="list-style-type: none"> Open een weefpatroon (zie page 9) <ul style="list-style-type: none"> De weeffunctie wordt automatisch ingeschakeld Het weefgeheugen van de dobbycomputer heeft de laatste keuze van de vorige weefsessie onthouden. De actieve inslag wordt weergegeven (kader) Als u wijzigingen hebt aangebracht in de bewerkingsmodus, schakelt u de knop Bewerken uit . Als gevolg hiervan komt de Dobby in de weefmodus. Activeer de solenoïds door de power schuifknop op AAN te schuiven of door op het weefpedaal te drukken en deze weer omhoog te laten komen. Doordat het schakelblok langs de bovenste sensor komt worden de solenoïds van de actieve weefregel geactiveerd. Je hoort het activeren van de solenoïden als een luide klik Trap het weefpedaal in: de geselecteerde schachtcombinatie gaat omhoog. Weven: gooi het weefschuitje door de weefopening en sla de inslag aan met het riet Laat het weef pedaal omhoog komen. Zodra het schakelblok de bovenste sensor passeert geeft de dobbycomputer de volgende inslag door. <p>Herhaal vanaf de 3e stap ('instrappen weefpedal')</p>	<p>Uit = weef-stand Edit <input type="checkbox"/></p> <p>On = edit-stand Edit <input checked="" type="checkbox"/></p> <p>On = solenoïds geactiveerd Power <input checked="" type="checkbox"/></p>
---	---

Time-out

Als de Dobby een minuut niet actief is geweest, gaat hij in de rust stand (time-out), waarbij de solenoïden in de uit-positie gaan. Dit is om de Dobby te beschermen tegen oververhitting. Het opnieuw activeren kun je doen door in de webinterface de Power schuifknop in te schakelen of door het weefpedaal in te drukken en weer omhoog te laten komen.

Navigeren

<p>Next and Previous</p> <p>Deze knoppen worden gebruikt om naar een specifieke inslagregel te navigeren.</p> <p>Je kunt inslagen overslaan of een eerdere inslagregel opnieuw activeren met de Next- of Previous-knoppen. Herhaal dit totdat de gewenste inslag zich in het kader van de actieve inslagregel bevindt.</p> <p>Voor het uithalen van eerder geweven inslagen kun je beter de unweave-functie gebruiken (zie pagina 21)</p>	 <p>▲ Next ▼ Previous</p>
<p>Naar een specifieke inslagregel gaan</p> <p>Als je naar een bepaalde inslagregel wilt springen, gebruikt dan het invoervak rechts van de actieve inslagregel</p> <ol style="list-style-type: none"> Selecteer het vakje met het actieve inslagnummer Klik/tik-sleep op het keuzenummer om het te markeren (Je kunt ook de cursor achter het cijfer zetten en het nummer met de Bksp-knop verwijderen) Typ het inslagnummer waar je naartoe wilt springen in het leeggemaakte vak. Selecteer het groene <input checked="" type="checkbox"/> om de keuze te bevestigen. De actieve weefregel zal nu de gekozen inslag zijn. 	

Opmerkingen bij navigatie

- Als je een niet-bestaand picknummer invoert, gebeurt er niets .
- De volgende inslagregel hangt af van de ingestelde weefrichting en wordt boven de actieve inslagregel weergegeven (in de afbeelding: vooruit - 9 is de volgende inslag nadat 8 geweven is)
- In de regels onder de actieve inslagregel (historie) zie je de navigaties terug, maar alleen als deze ook werkelijk geweven zijn. De unweave functie (zie pagina 21) zal deze navigaties in omgekeerde richting ook weer uitvoeren.

Weefrichting van het patroon veranderen - Direction

Standaard is de weefrichting naar voren: vanaf de eerste (onderste regel): Inslag 1 2 3, enz.). →→

Met de **Direction** knop keer je de volgorde van de inslagen om, dus van 3 → 2 → 1.

Je kunt dit gebruiken als je bijvoorbeeld keperspits-varianties wilt weven.

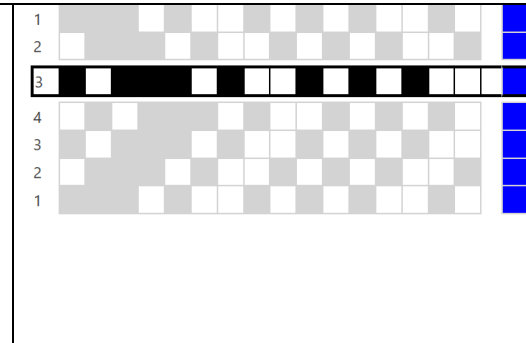
Bij het keren wordt de laatst geweven inslag niet herhaald

Nadat u de **knop Direction** hebt geselecteerd, wordt de inslag vóór de laatste geweven inslag geactiveerd

- Stel dat: Je hebt in voorwaartse richting geweven picks 1 2 3 4→→→
 - De laatste geweven inslag is 4,
 - Op de actieve lijn staat inslagnummer 5 klaar
- Selecteer de knop **Direction**
 - De richting verandert van vooruit naar achteruit
 - De actieve weeflijn geeft nu keuzenummer 3 weer.

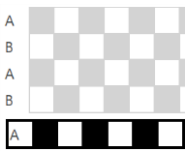
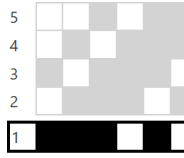
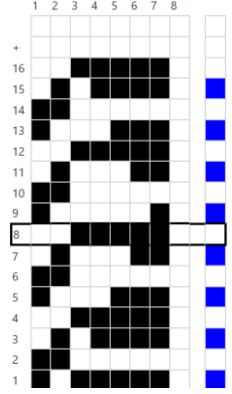






De weefrichting kun je herkennen aan de volgorde van de inslagnummers boven de actieve inslagregel (opgaand = voorwaarts, aflopend is achterwaarts).

Vergelijk deze bewerking met de functie **Unweave**, die als doel heeft een weefsel uit te halen. Daarbij **wordt** de laatste inslag herhaald en de geschiedenis van inslagen in omgekeerde volgorde wordt geweven.



Linnenbinding weven (Plain)

Het weefpatroon is in het liftplan is vastgelegd, maar je kunt zonder het patroon te verlaten overschakelen op linnenbinding weven. Dit is handig bij het weven van een startstuk en eindstuk. De schachtcombinatie voor het weven van een effen weefsel is ingesteld in het instellingen-scherm, maar kan worden aangepast afhankelijk van de inrijg. De definitie van de linnenbinding-schachtcombinatie kun je opslaan in de interne opslag van de Dobby, zodat je deze vaker kunt gebruiken.

<p>Schakelen tussen Linnenbinding en Patroon weven Selecteer de knop Plain (deze knop is alleen zichtbaar in de weefstand)</p> <ul style="list-style-type: none">• In het inslaggedeelte zie je afwisselend inslag A en B van de linnenbinding• Het label op de knop "Plain" verandert in "Pattern" <p>Selecteer de knop Pattern om verder te gaan met het weven van het weefpatroon</p>	<p>Plain</p> 	<p>Pattern</p> 
<p>Linnenbinding als tabby</p> <p>In een weefsels waarin na elke patrooninslag een linnenbinding wordt geweven (zogenaamde tabby), zoals zomer en winter, overschot, moet je dat definiëren in het patroon.</p> <p>Op de afbeelding een voorbeeld van een zomer&winter patroon met tabby, de inslagen met een wit blokje in de kleurbalk zijn de linnenbinding inslagen.</p> <p>Voor het bewerken van het liftplan, zie hoofdstuk edit , vanaf pagina 12. Veel commerciële weefsoftware programma's hebben een functie waarmee je deze inslagen in een muisklik kunt toevoegen.</p>		
<p>Bewerken Linnenbinding definitie</p> <ol style="list-style-type: none">1. Selecteerde knop met het wielte om het instellingen scherm te openen2. Bewerk de linnenbinding definitie door de witte en zwarte hokjes te selecteren op dezelfde manier als je dat bij het bewerken van een liftplan doet3. Selecteer de knop met V om het instellingen scherm te sluiten.	<ol style="list-style-type: none">1.  open2. Edit 3.  close	
<p>Een linnenbinding definitie opslaan</p> <p>Dit is handig als je vaker een bepaalde linnenbindingdefinitie wilt gebruiken.</p> <ol style="list-style-type: none">1. Start met een nieuw liftplan (zie pagina 10).2. Maak een liftplan van de twee inslagregels voor de linnenbinding in het liftplan scherm3. Bewaar dit patroon in de interne opslag van de de dobbycomputer <p>TIP : Geef een naam die begint met Plain of LB (linnenbiding) bijvoorbeeld, "Plain 16s zomer-winter" of "LB zomer-winter"</p>	<p>Plain</p> 	
<p>Linnenbinding definitie openen</p> <ol style="list-style-type: none">1. Open een weefpatroon2. Selecteer  om het instellingen scherm te openen3. Selecteer knop met mapje bij Plain4. Kies het linnenbindingpatroon dat je wilt gebruiken5. Selecteer de knop met het  om het instellingen scherm te sluiten6. Controleer of het goede linnenbinding patroon verschijnt door te schakelen tussen de modus Plain en Pattern.		

Geluidssignaal tijdens het weven


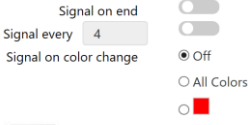

U kunt geluidssignaal gong op bepaalde inslagen tijdens het weven inschakelen, bijvoorbeeld bij een kleurveranderen.

Het geluid wordt geproduceerd door het apparaat waarop de webinterface werkt. Zorg er dus voor dat de luidsprekers zijn ingeschakeld. Op alle Apple apparaten is het helaas niet mogelijk om geluidssignalen te produceren (Apple heeft deze functionaliteit uitgeschakeld).

Het is raadzaam om slechts één van de signaalgroepen in te schakelen.

De volgende instellingen kunnen worden in- of uitgeschakeld:

- Signal on end Geluidssignaal wanneer de laatste keuze van het weefpatroon is bereikt
- Signal every 16 Geluidssignaal altijd na een bepaald aantal inslagen
- Signal on color change Off
 All Colors
 ■ Geluidssignaal naar keuze voor elke kleurverandering in de kleurenbalk van het patroon of een kleurverandering naar een specifieke kleur.

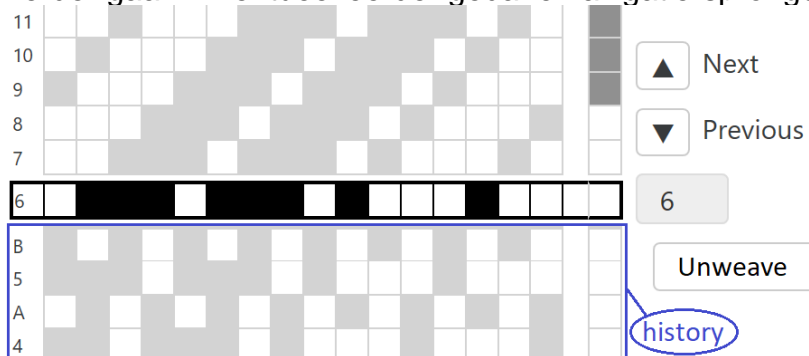
Geluidssignaal instellen <ol style="list-style-type: none">Open instellingen schermActiveer de opties waar je het geluidssignaal wilt horen.Sluit het instellingenschermb.	<ol style="list-style-type: none">
---	--

Unweave - terugweven

Deze functie is specifiek gemaakt om een stukje weefsel uit te halen. Bij het starten van een nieuwe weefsessie: bij het openen van een bestaand of nieuw weefbestand is de weefgeschiedenis nog leeg. Zodra je weeft, worden de lijnen onder het actieve weefgebied gevuld met de geschiedenis. De laatste 1000 geweven inslagen blijven behouden. Zodra de Dobby is uitgeschakeld of een ander patroon is geladen, wordt de geschiedenis weer gewist.

Als je overschakelt naar de functie **Unweave**, wordt de weefgeschiedenis in omgekeerde volgorde. In het onderstaande voorbeeld eerst tabby B, dan patroon 5, dan tabby A, dan patroon 4. Na het activeren van Unweave staan deze regels in omgekeerde volgorde vanaf de actieve inslagregel naar boven toe afgebeeld. De eerste inslag is dus de laatste inslag die in het geheugen van de weefcomputer is opgeslagen.

Nadat je de functie **Unweave** heeft uitgeschakeld, wordt inslag die je als de laatste hebt uitgehaald inslag weer actief. Het patroon zal daarna volgens de ingestelde weefrichting weer verder gaan. Eventueel eerder gedane navigatie-sprongen worden niet automatisch herhaald!



Bestanden – weefpatronen organiseren

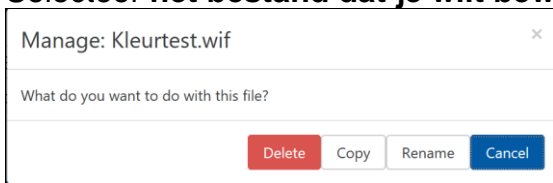
Elk weefpatroon wordt opgeslagen in een WIF-bestand. De doobby heeft een interne opslag die wordt aangeduid als 'Local'. Het is niet mogelijk om mappen te maken voor bestandsorganisatie op deze interne opslag. Je kunt deze opslagruimte het best alleen gebruiken om het huidige weefbestand op te slaan.

Op een USB-stick kun je met behulp van je computer wel een mappenstructuur maken om je weefpatronen in te delen.

De webinterface geen functies om mappen te maken en te onderhouden. De volgende functies zijn wel beschikbaar: open, sluiten, kopiëren, naam wijzigen en verwijderen van WIF-bestanden.



Bestandsbeheer in de interne opslag (local) of USB-stick

1. Selecteer 
2. Selecteer **het bestand dat je wilt bewerken**



3. Selecteer naar keuze:
 - Delete
 - Copy
 - Rename
4. Afhankelijk van je keuze bij stap 3, zul je een vervolgscherm krijgen dat je naar omstandigheden beantwoord
5. Selecteer Close om het bestandsbeheerscher te sluiten

Verplaatsen van een WIF-file van USB → Local

1. Open the source file from USB stick
 - Selecteer 
 - Selecteer **Open**
 - Selecteer **USB**
 - Selecteer het bestand at je wilt verplaatsen → the weaving pattern will open on the main screen
2. Selecteer 
3. Selecteer **Save**
 - Selecteer knop **Local**
 - Wijzig eventueel de bestandsnaam
 - Selecteer **Save**
 - Het nieuw bewaarde bestand (op de interne opslag) is nu het actieve weefbestand.

Dezelfde procedure kan ook worden gebruikt om een bestand van de interne opslag (Local) naar de USB-stick te kopiëren, behalve dat u in stap 1 de Local selecteert en in stap 3 de USB-map kiest.

Settings

Het scherm **instellingen** slaat algemene instellingen op voor de Dobby en een aantal instellingen die te maken hebben met het weefpatroon.

Verschillende van deze instellingen zijn al besproken in deze handleiding; bij de functies staat onderstaand een verwijzing naar het paginanummer. De instellingen die nog niet zijn besproken, worden hieronder uitgebreider uitgelegd.

Settings Overview

Interface Settings

Scan **d** Network KOA Mallorytown Wireless Password **a** Connect

Shafts **f** 32 Dobby Password **e** L9559516 Change Password **b** Dobby version 2.2

Plain **g**

i Signal on end Signal every 5 Signal on color change Off All Colors

j Color presets

k Software-update from USB Update from USB

- a. Naam van actieve WiFi verbinding
- b. Huidige software version van de webinterface
- c. Knop met **V**: Sluit het instellingen scherm (terug naar hoofdscherm)
- d. Dobby via WiFi verbinding with thuisnetwerk: Scan / Network / Wireless Password / Connect – raadpleeg de Dobby installatie handleiding
- e. Dobby wachtwoord aanpassen: Dobby 2.0 Password / Change Password
- f. Shafts: Aantal schachten zichtbaar in het hoofdscherm (zie pagina 13)
- g. Plain: open opgeslagen linnenbinding definitie of wijzig actieve linnenbinding definitie (zie pagina 20)
- h. Instellen **geluidsignalen** (zie pagina 21)
- i. Instellen kleurenpalet (zie pagina 15)
- j. Software Update from USB stick (zie pagina 24)

Software Update Process

Als u uw doobby geregistreerd heeft (zie pagina 2) krijgt u via e-mail bericht als er een nieuwe software versie voor de doobby webinterface beschikbaar is. Er zijn 3 manieren om de update uit te voeren:

Update via verbinding met bekabeld internet

U hebt toegang nodig tot uw thuisrouter, ethernetkabel, de witte USB / Ethernet-adapter die bij uw doobby wordt geleverd.

1. Sluit het ene uiteinde van uw ethernetkabel aan op een poort van uw router.
2. Sluit het andere uiteinde van uw ethernetkabel aan op de USB/ethernet-adapter.
3. Sluit het USB-uiteinde van de USB/ethernet-adapter aan op een van de USB-poorten van de Dobby.
4. Als uw ethernetkabel te kort is, haal dan de het doobbykastje van het getouw en verplaats het naar de internetrouter. Vergeet niet om de stroomkabels voor de Dobby mee te nemen, de kabels aan te sluiten en de Dobby aan te zetten. Leg het doobbykastje altijd met de solenoids naar boven op tafel.
5. Zet de doobby aan. Als deze met succes is verbonden met uw lokale netwerk, wordt op het scherm van de doobby een nieuw IP-adres weergegeven (192. xx. xx. xx of 172. xx. xx. xx)
6. Stuur via e-mail een bericht naar support@louet.zendesk.com
In deze e-mail moet de volgende informatie staan:
- Uw Naam / Dobby-serienummer (zie pagina 2) / Het ip-adres dat op het scherm staat
7. Laat de doobby aanstaan met de aangesloten ethernet kabelverbinding en onderbreek het proces niet als u dingen op het doobbyscherm ziet gebeuren.
8. U ontvangt een e-mail wanneer het updateproces is voltooid.
9. Schakel de doobby uit en weer aan en maak met via de web browser opnieuw contact met de Dobby – controleer of in de rechter bovenhoek van de browser het actuele software versie nummer wordt getoond 2.2

Update via WiFi verbinding


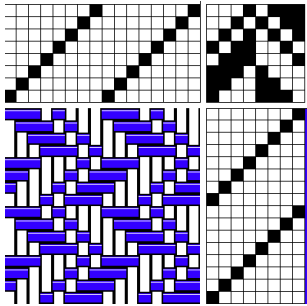
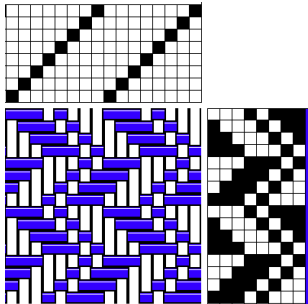
1. Open instellingenschermb
2. Selecteer de Scan knop
3. Selecteer het WiFi-netwerk dat je wilt gebruiken
4. Typ het je WiFi wachtwoord in het vak "wireless password"
5. Selecteer knop CONNECT
6. De Dobby zal herstarten (op het doobbyscherm staat REBOOT). Als dit succesvol verloopt zie je het nieuwe IP address - (192. xx. xx. xx of 172. xx. xx. xx)
Als het interne Wifi ip-adres wordt weergegeven (10.42.0.1) is de verbinding met het WiFi-netwerk niet gelukt. In dat geval is het beter om het doobby kastje van het getouw te halen en een bekabelde verbinding te maken via de ethernet-adapter.
7. Volg verder de instructies Verbinding maken met bekabeld internet - vanaf punt 6

Update via USB Stick

1. Ga naar de online helpdesk (zie link op pagina 2) en tik in het zoekvenster 'Megado-Dobby-2-software-update-installeren' in.
2. Download het bestand dat onder aan de pagina staat en kopieer dit naar een USB-stick
3. Plaats de USB-stick in een USB-ingang op de doobby.
4. Ga in de doobby webinterface naar instellingen
5. Selecteer de knop 'update from USB' en het update proces zal starten.
6. Als de installatie is voltooid schakel je de doobby uit en daarna weer aan. Maak met via de web browser opnieuw contact met de Dobby – controleer of in de rechter bovenhoek van de browser het actuele software versie nummer wordt getoond 2.2

Dobby Dictionary

De functionaliteit van de Dobby wordt beschreven in de installatiehandleiding. U kunt een actuele en uitgebreide versie downloaden op onze helpdesk (zie link op pagina 2 – zoek op Megado manuals)

<p>Actieve inslagregel</p>	<p>De Actieve inslagregel is de inslagregel die gemarkeerd met een zwarte kader. In de weefstand is dit de inslag die bij intrappen van het pedaal geactiveerd wordt. Het nummer van de actieve inslag zie je ook in het vak rechts naast de actieve inslagregel. Je kunt naar een andere inslag 'springen' door hier een ander nummer in te geven</p> 	
<p>Dobby Device</p>	<p>PC , laptop, tablet (iPad of Android) die je gebruikt om contact te maken de Louët Dobby</p>	
<p>IP Address</p>	<p>Het adres van het apparaat op het netwerk. Dit adres wordt gebruikt om de doobby-software in een browser te openen. Het IP-adres verschijnt op het display van de Dobby.</p> <p>Het IP-adres van de Dobby 2.0 zonder internetverbinding - is 10.42.0.1</p> <p>Als u de Dobby aansluit op een netwerk dat u ook internettoegang geeft, begint het IP-adres met 192.xx.xx.xx (thuisnetwerk van de router) of 172.xx.xx.xx (mobiele hotspot op een 4G mobiele telefoon). De instructies om deze verbinding tot stand te brengen zijn te vinden in de Dobby 2.0 installatiehandleiding. De nieuwste editie kan worden gedownload van de Dobby 2.0 productpagina op onze online helpdesk (zie link op pagina 2)</p>	
<p>Weefpatroon liftplan</p>	<p>De Dobby 2.0 heeft een weefpatroon nodig waarbij de schachtselectie per inslag is uitgeschreven. Dit wordt het 'liftplan' genoemd. In weefsoftware is er meestal een functie om het patroon om te zetten in een liftplan. Raadpleeg indien nodig de handleiding van uw weefsoftware .</p> <p>Weefpatroon met aanbinding en trapwijze: wordt niet herkend door doobby 2.0)</p> 	<p>Weefpatroon met Liftplan: Wordt herkend door doobby 2.0</p> 
<p>Local</p>	<p>De Local schijf in de bestandsbeheercontroles (bestand) van de Dobby-webinterface verwijst opslag van weefbestanden op de interne opslag van doobby. Het is niet mogelijk om hier een mappenstructuur in te maken. Het is aan te raden om deze map niet te gebruiken als weefarchief, maar alleen om het huidige weefproject in te bewaren.</p> <p>Via bestandsbeheer kun je bestanden hernoemen, kopiëren of verwijderen (zie pagina 22)</p>	
<p>Touch screen</p>	<p>Aanraakscherm zoals op tablets, telefoons en ook soms op laptops beschikbaar is.</p>	

Web browser	App of programma dat u gebruikt om door websites op internet te bladeren. (Windows Internet Explorer, Edge, Safari, Google Chrome, Firefox, enz.). Dit wordt bij de Dobby 2.0 gebruikt om de webinterface te openen	
WIF	Weaving Interface File. Dit weefconceptbestandsformaat wordt ondersteund door alle weefsoftware van derden (ProWeave, Fiberworks, Pixeloom enz.) en wordt ook gebruikt door Dobby 2.0. zodat je weefpatronen kunt uitwisselen tussen weefsoftwareprogramma's en kunt laden in de Dobby. Het weefpatroon dat je met weefsoftware maakt moet als liftplan in WIF-bestand worden opgeslagen (raadpleeg de weefsoftware handleiding). Als je een liftplan maakt in de Dobby, wordt deze ook opgeslagen als WIF-bestand en kun je het later in weefsoftware bewerken. De inrijg moet je dan nog toevoegen.	
Weefhistorie	De weefgeschiedenis bevat alle inslagen die geweven zijn. Een geweven plectrum wordt opgeslagen na het intrappen en loslaten van het weefpedaal. De software onthoudt de laatste 1000 inslagen.	

Veel gestelde vragen

Raadpleeg onze rubriek veelgestelde vragen op de online helpdesk voor meer vragen en antwoorden (zie link op 2)

De helpdesk van Louët kan geen ondersteuning geven bij specifieke vragen over commerciële weefsoftware. Raadpleeg de softwarehandleiding bij de weefsoftware of de helpdesk van de maker van de software.

Als de Dobby de weefbestanden van een USB-stick niet kan lezen.

- Het komt voor dat oudere USB-sticks niet worden gelezen door de Louët-Dobby. Probeer een nieuwere USB-stick.
- Bestandsnamen kunnen geen speciale tekens bevatten → wijzig de naam van uw bestand
- Als uw opgeslagen bestand niet zichtbaar is of niet kan worden gelezen, controleert u of u het bestand hebt opgeslagen als wif en in liftplanindeling. Raadpleeg de handleiding van de weefsoftware voor de instructies om een patroon van aanbinding en trapwijze om te zetten naar liftplan. Bij het opslaan van het bestand opslaat, kies je "Opslaan als" gaan en wijzig je het bestandstype wijzigen in WIF. Raadpleeg zonnig de software handleiding.
- Patterns die u van internet downloadt, zijn mogelijk WIF-bestanden, maar mogelijk niet in de liftplan-indeling. Gebruik uw weefsoftware en proces hierboven om ervoor te zorgen dat u het bestand correct opslaat.

Het scherm van mijn apparaat loopt achter op het weven.

Dit kan gebeuren als u uw Dobby via uw thuisnetwerk bedient. De sterkte van de verbinding en verversingssnelheid van uw scherm is afhankelijk van uw wifi-sterkte. Om dit probleem op te lossen, verbreekt u de verbinding met uw thuisnetwerk door op de knop "fabrieksinstellingen herstellen" te klikken. Zodra de Dobby opnieuw is opgestart, volgt u de instructies op om verbinding te maken met het **Louetwifi-netwerk** en de Dobby rechtstreeks te bedienen (zie pagina 7).